

V.0710 Pozuna ait Birim Fiyat, Analiz ve Yapım Şartları

Poz No	V.0710
Tanımı	Klasik Geçmeli Dövme Demir Parmaklık Yapılması ve Yerine Konması
Birimi	kg
Kurum	Vakıflar Genel Müdürlüğü
Fasikül	

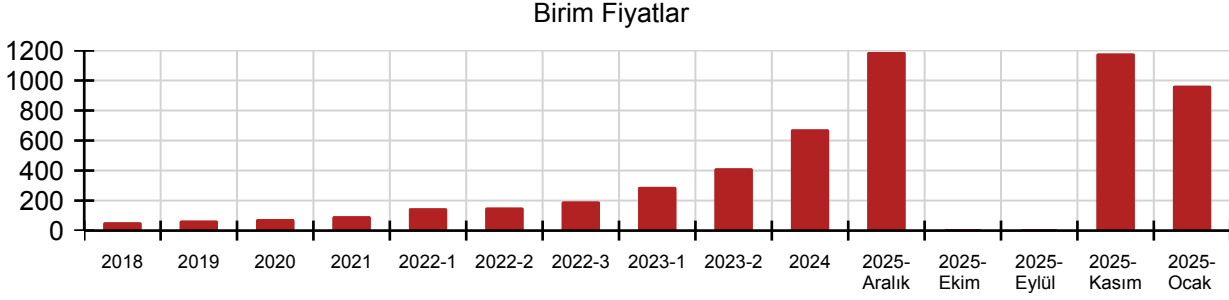
Birim Fiyatları

Yıl	Birim Fiyatı	Montaj Fiyatı	Demontaj Fiyatı
2025-Aralık	1189,85	0,00	0,00
2025-Kasım	1179,44	0,00	0,00
2025-Ekim	0,00	0,00	0,00
2025-Eylül	0,00	0,00	0,00
2025-Ocak	964,96	0,00	0,00
2024	673,86	0,00	0,00
2023-2	414,45	0,00	0,00
2023-1	291,14	0,00	0,00
2022-3	193,63	0,00	0,00
2022-2	153,19	0,00	0,00
2022-1	148,14	0,00	0,00
2021	95,34	0,00	0,00
2020	76,45	0,00	0,00
2019	66,45	0,00	0,00
2018	54,88	0,00	0,00

Oska Yazılım'dan alınmıştır.

V.0710 Pozuna ait Birim Fiyat, Analiz ve Yapım Şartları

Birim Fiyatları Grafiği



Yapım Şartları

Mevcut orjinal örneğine veya kontrolca belirtilen ölçü ve kesitte olmak üzere klasik geçmeli demir parmaklığın geçme deliklerinin ısıtılıp dövülerek genişletilmesi, parmaklığın çatkısının meydana getirilmesi, daha önce açılmış ve ilgili pozundan ödenmiş sövelerdeki deliklere demir-lerin iyice boşluk bırakılmadan oturtulması, sövelerde delik yoksa parmaklığın etrafına lama demirinden çerçeve yapılmasında ve pencere takılmasında bütün malzeme ve işçilik dahil, beher kg. bedeli:

ÖLÇÜ: Bitmiş imalat yerine takılmadan önce tartılır. Ağırlık tutanakla tespit edilir. Yerine takılıp çalışır durumda tespit edildiğinde tutanaktaki kg bedeline göre işlem yapılır. NOT : Çerçeve demirleri ilgili pozundan ödenir, bu pozdan ödenmez.

Oska Yazılım'dan alınmıştır.

V.0710 Pozuna ait Birim Fiyat, Analiz ve Yapım Şartları

Analizi

Rayiç No	Önceki Rayiç No	Tanımı	Birimi	Miktar
		Malzeme:		
04.V006/02		Beton çelik çubuğu düz Ø 14-Ø50mm (S220)	kg	1,100000
04.V56/4		Maden Kömürü	kg	0,150000
		İşçilik:		
		Yapılması		
01.V05/5		Mütehassıs Klasik Sıcak ve Soğuk Demir İşleri Usta Yardımcısı	Saat	2,000000
		Yerine Konması		
01.V03/5		Mütehassıs Klasik Sıcak ve Soğuk Demir İşleri Ustası	Saat	0,500000
01.V06/01		Restorasyon Düz İşçi	Saat	0,500000

Oska Yazılım'dan alınmıştır.